



Regolamento Ufficiale del Torneo

"TIFOSI! – Edizione III" – eFootball 2026

Organizzato da **EsportsItalia.com** e **ANC Outplayed**

1. Introduzione

Il torneo "*TIFOSI! – Edizione III*" è pensato per i tifosi che vogliono rappresentare la propria squadra del cuore su *eFootball 2026*.

Ogni partecipante utilizzerà esclusivamente la squadra scelta all'inizio e non potrà cambiarla durante il torneo.

Il formato prevede una Regular Season con girone andata/ritorno, seguita da Playoff e Finalissima.

2. Partecipanti e Squadre

Ogni giocatore rappresenta una squadra reale di club, **autentica** e con modalità **valutazione uniforme**.

L'elenco ufficiale dei partecipanti è:

Psychetto - AS Roma

Ciore10 - Napoli

JJThor10 - Juventus

FashionMike - Milan

MattePKSF - Sampdoria

KingAlive10 - Inter

Pete_Dunham_X - Lazio

Playedupa - Juve Stabia

Acostometro - Cesena

Mr_Wolf1912 - Avellino

3. Formato del Torneo

3.1 Regular Season

- Formula: Girone unico **andata e ritorno**.
- Ogni giocatore affronta tutti gli altri due volte (una in casa, una in trasferta).
- **Punteggi:** Vittoria = 3 punti | Pareggio = 1 punto | Sconfitta = 0 punti.
- **Classifica:**
 - 1° posto → accesso diretto alla Finalissima.
 - Dal 2° al 5° posto → qualificazione ai Playoff.
- **Obbligo foto risultato:** Al termine di ogni partita, i partecipanti devono pubblicare una foto del risultato nella sezione "*foto risultati*" del gruppo Telegram ufficiale.



Le partite devono rispettare il **calendario ufficiale**.

Ogni giornata va completata entro i tempi stabiliti, prima dell'inizio della successiva (salvo proroghe dell'organizzazione).

3.2 Playoff

- Coinvolgono i giocatori classificati dal **2° al 5° posto**.
 - **Semifinali (BO3):**
 - 2° vs 5°
 - 3° vs 4°
 - **Finale Playoff (BO3):** vincitori delle semifinali.
 - Il vincitore dei Playoff affronta il **1° classificato della Regular Season** nella Finalissima.
-

3.3 Finalissima

- Formula **Best of 3 (BO3)**.

- In caso di vittoria, viene proclamato il **Campione di TIFOSI! – Edizione III.**
-

4. Impostazioni di Gioco

- **Gioco:** eFootball 2026
 - **Modalità:** Squadre Autentiche con Valutazione Uniforme
 - **Durata Match:** 10 minuti
 - **Tempi Supplementari:** ✗ No
 - **Rigori:** ✗ No
 - **Stadio:** A scelta
 - **Clima:** Notte – Estate – Sereno
 - **Mostra tempo/risultato:** ✓ Sì
 - **Radar:** 2D
 - **Smart Assist:** NO
-

5. Criteri di Classifica

In caso di parità in Regular Season:

1. Differenza reti generale
 2. Maggior numero di gol segnati
 3. Esito degli scontri diretti
 4. Sorteggio finale, se necessario
-

6. Fair Play e Comportamento

- I giocatori devono mantenere rispetto e correttezza in ogni partita.

- Lo smart assist è severamente vietato, pena squalifica dal torneo.
 - Insulti, comportamenti antisportivi o mancanza di collaborazione possono portare a squalifica.
 - Le decisioni dell'organizzazione sono definitive.
-

7. Disconnessioni

- In caso di disconnessione durante il match, la partita dovrà essere rigiocata a partire dal minuto e risultato della disconnessione (se concordato tra i giocatori).
 - In caso di disaccordo, deciderà l'organizzazione.
-

8. Streaming e Trasmissioni

- Durante la **Regular Season**, i partecipanti sono liberi di streammare e creare contenuti.
- Durante **Playoff e Finalissima**:
 - Le partite saranno trasmesse **in diretta sul canale YouTube "Simoplay"**.
 - I partecipanti hanno **divieto assoluto** di streammare o trasmettere in contemporanea.